

## 2024 年中等职业学校学生技能大赛动漫制作试题 B 卷

甘肃博物馆设计的文创产品铜奔马“马踏飞燕”文创玩偶因其丑萌火出圈。通体绿色，露着两排整齐的大白牙，脚踩“愤怒的小鸟”的「马踏飞燕」玩偶原型，正是甘肃省博物馆的文物铜奔马。极具标识性和地域性的“绿马”系列文创产品，让甘肃文创话题成功“出圈”，同时也吸引了越来越多的人接触和了解甘肃的历史文化。

甘肃旅游资源丰富，今年的“东方甄选”也带火了甘肃旅游，请以“带着绿马游甘肃”作为主题，任选甘肃省内任意一个景点，进行动漫制作，作品包含主要角色和至少一个其他角色（绿马不得作为主要角色）。

### 答题标准

#### 模块一：

绘制主要角色的三视图（正、侧、背），A4 纸张大小、300 dpi/英寸，作品最终保存为 PSD、jpg 两种格式。

#### 模块二：

- 1、综合印象：体现景点特色，展现甘肃旅游文化。
- 2、创意：形式富有新意，没有抄袭其他作品形式的嫌疑。
- 3、画面：画面清晰流畅、富有动感、色彩搭配协调。
- 4、技巧：制作技巧和 Animate 技巧两方面。
- 5、声音：对画面内容有烘托效果，音效协调同步，拟音效果逼真。

### 比赛要求

#### 一、比赛原则

- 1、原创性：比赛作品严禁剽窃抄袭，一经发现取消参赛资格。
- 2、创新性：比赛作品是原创 Animate 作品，如抄袭或用已发表过或已在同类比赛中投稿的作品参赛，一经发现，将取消参赛者的参赛资格。

#### 二、作品要求

- 1、要求主题鲜明，围绕比赛主题进行场景、角色及内容的创作。
- 2、作品必须为参赛者自行完成，作品内容健康，不涉及色情、暴力以及和国家法律相抵触的内容。
- 3、作品播放过程中，不得出现作者姓名，准考证号等其他一切可能泄露作者身份信息的图形图像，否则作品视为无效，当作弊处理。

### 三、比赛细则

- 1、提供一定数量的简单素材，参赛选手可以引用。
- 2、Animate 作品尺寸画幅不小于 800\*600 像素，24 帧/秒，时间长度要在一分钟以上。
- 3、考生在电脑桌面以抽签号建立考生文件夹，将角色设计的工程文件. psd 和图片文件. jpg、Animate 源文件. fla 和导出的影片文件. swf 都必须存放在考生文件夹中，所有文件均以抽签号命名。在考生文件夹中不允许出现包括考生姓名在内的任何与考生有关的信息。